

# Création de classe

Christophe Viroulaud

Terminale - NSI

**Lang 05**



1. **Modélisation**
2. Créer une classe
3. Initialiser les attributs
4. Définir les méthodes
5. Encapsulation

Modélisation

Créer une classe

Initialiser les attributs

Définir les méthodes

Encapsulation

## À retenir

La modélisation consiste à identifier tous les attributs et méthodes de chaque objet répondant à la problématique.

1. Modélisation
2. Créer une classe
3. Initialiser les attributs
4. Définir les méthodes
5. Encapsulation

1. Modélisation
2. Créer une classe
3. Initialiser les attributs
4. Définir les méthodes
5. Encapsulation

# Initialiser les attributs

## À retenir

- ▶ Les attributs sont initialisés dans la *méthode particulière `__init__`*.
- ▶ Le mot-clé `self` identifie l'instance de l'objet.
- ▶ `self` est le premier paramètre de chaque méthode.

```
1 class Utilisateur:
2     def __init__(self, ident: str, mdp: str):
3         self.identifiant = ident
4         self.mot_de_passe = mdp
5         self.panier = []
```

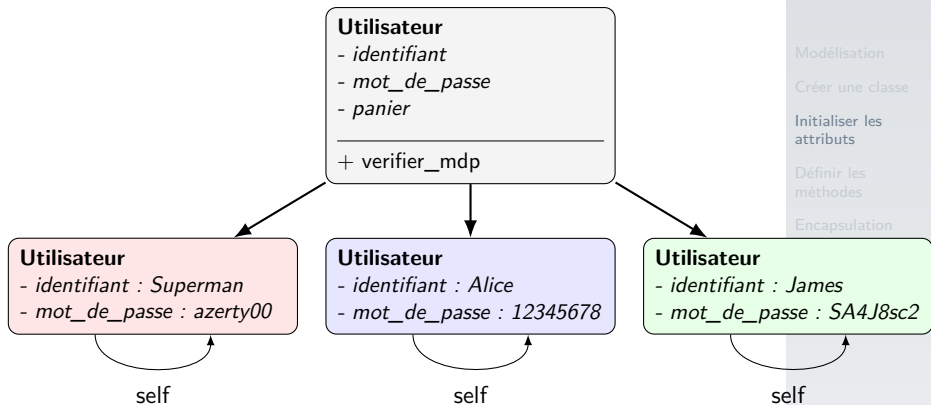
Code 1 – Les attributs sont initialisés dans le **constructeur**.

Modélisation

Créer une classe

Initialiser les  
attributsDéfinir les  
méthodes

Encapsulation



## À retenir

**self** est une référence interne à l'instance de l'objet : elle est accessible uniquement à l'intérieur de l'objet.

1. Modélisation
2. Créer une classe
3. Initialiser les attributs
4. Définir les méthodes
5. Encapsulation

## À retenir

- ▶ Une **méthode** est une fonction interne à la classe.
- ▶ Rappel : En Python, le premier paramètre d'une méthode est **toujours self**.

Modélisation

Créer une classe

Initialiser les attributs

Définir les méthodes

Encapsulation

```
1 class Utilisateur:
2     def __init__(self, ident: str, mdp: str):
3         self.identifiant = ident
4         self.mot_de_passe = mdp
5         self.panier = []
6
7     def verifier_mdp(self, mdp_saisi: str) -> bool:
8         return self.mot_de_passe == mdp_saisi
```

1. Modélisation
2. Créer une classe
3. Initialiser les attributs
4. Définir les méthodes
5. Encapsulation

Modélisation

Créer une classe

Initialiser les attributs

Définir les méthodes

Encapsulation