

TP authentication

Christophe Viroulaud

Terminale - NSI

Lang 07



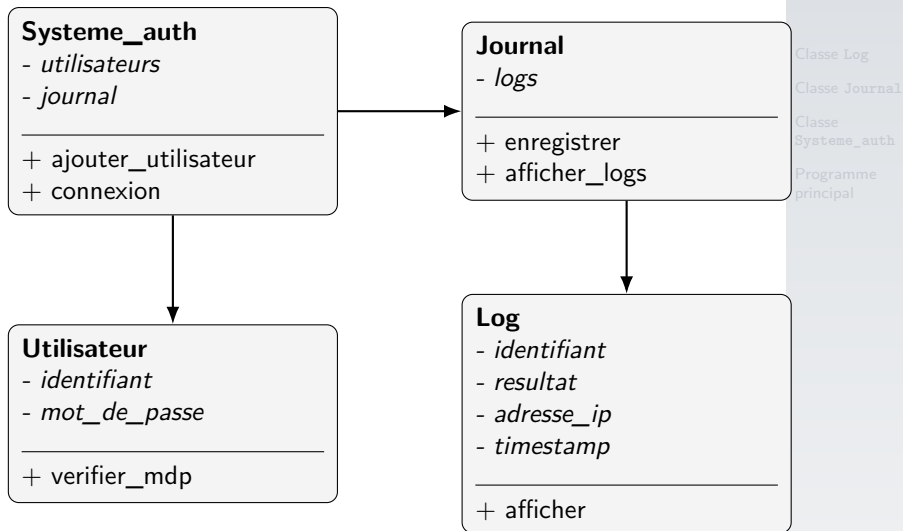


Figure 1 – **Rappel** : Modélisation de l'authentification

Activité 1 :

1. Télécharger et extraire l'annexe.
2. Ouvrir le fichier `classes.py`

Remarque

- ▶ On retrouve la classe `Utilisateur`.
- ▶ Les imports permettront de gérer les dates simplement.

1. Classe Log
2. Classe Journal
3. Classe Systeme_auth
4. Programme principal

Classe Log

Classe Journal

Classe
Systeme_auth

Programme
principal

Classe Log

Classe Journal

Classe
Systeme_auth

Programme
principal

Activité 2 :

1. Compléter le constructeur de la classe Log
2. Quel est le rôle de la méthode **afficher** ?

Avant de regarder la correction



- ▶ Prendre le temps de réfléchir,
- ▶ Analyser les messages d'erreur,
- ▶ Demander au professeur.

```
1 class Log:
2     def __init__(self, ident: str, res: str, adr: str):
3         self.identifiant = ident
4         self.resultat = res
5         self.adresse_ip = adr
6         self.timestamp = datetime.now().strftime("%d %B
        %Y, %H:%M -")
```

asse Log

asse Journal

asse

système_auth

programme

ncipal

Observation

- ▶ La bibliothèque `datetime` permet de gérer les dates.
- ▶ La ligne suivante formate la date actuelle

```
1 datetime.now().strftime("%d %B %Y, %H:%M -")
```

- ▶ La méthode `afficher` construit une chaîne de caractère à partir de l'évènement de connexion.

1. Classe Log
2. Classe Journal
3. Classe Systeme_auth
4. Programme principal

Classe Log

Classe Journal

Classe
Systeme_auth

Programme
principal

Activité 3 : Créer la classe `Journal` en s'appuyant sur les signatures suivantes :

- ▶ Le constructeur initialisera l'attribut `logs` par un tableau vide.
- ▶ La méthode `enregistrer` acceptera un paramètre de type `Log` et ne renverra rien. Elle ajoutera ce log dans le tableau `logs`.
- ▶ La méthode `afficher_logs` n'acceptera aucun paramètre et renverra une chaîne de caractère. Cette chaîne sera composée de plusieurs lignes où chaque ligne représentera les informations d'un log.

Remarque

Le caractère `\n` est un retour à la ligne.

Classe Log

Classe Journal

Classe
Systeme_auth

Programme
principal

Avant de regarder la correction



- ▶ Prendre le temps de réfléchir,
- ▶ Analyser les messages d'erreur,
- ▶ Demander au professeur.

```
1 class Journal:
2     def __init__(self):
3         self.logs = []
```

Code 1 – Initialisation

```
1 def enregistrer(self, log: Log) -> None:  
2     self.logs.append(log)
```

Observation

Une instance de Log est un objet qu'on peut manipuler, stocker, au même titre que tous les objets Python natifs.

```
1 def afficher_logs(self) -> str:
2     res = ""
3     for log in self.logs:
4         res = res + log.afficher() + "\n"
5     return res
```

Observation

Le tableau `logs` contient des objets de type `Log`. On peut donc utiliser les méthodes de ces objets.

1. Classe Log
2. Classe Journal
3. Classe Systeme_auth
4. Programme principal

Classe Log

Classe Journal

Classe
Systeme_auth

Programme
principal

Activité 4 : La classe `Systeme_auth` possède deux attributs :

- ▶ **utilisateurs**: un dictionnaire qui associe l'identifiant de l'utilisateur à son instance,
 - ▶ **journal**: une instance de `Journal`
1. Compléter le code de la classe.
 2. Prendre le temps de comprendre le code de la méthode `connexion`

Avant de regarder la correction



- ▶ Prendre le temps de réfléchir,
- ▶ Analyser les messages d'erreur,
- ▶ Demander au professeur.

```
1 class Systeme_auth:
2     def __init__(self):
3         self.utilisateurs = {}
4         self.journal = Journal()
5
6     def ajouter_utilisateur(self, util: Utilisateur) -> None:
7         self.utilisateurs[util.get_identifiant()] = util
8
9     def connexion(self, ident: str, mdp: str, ip: str) -> str:
10        resultat = "Échec"
11        if ident in self.utilisateurs:
12            utilisateur = self.utilisateurs[ident]
13            # Vérification du mdp
14            if utilisateur.verifier_mdp(mdp):
15                resultat = "Succès"
16        # Création du log de connexion
17        log = Log(ident, resultat, ip)
18        # Enregistrement dans le journal de log
19        self.journal.enregistrer(log)
20        return resultat == "Succès"
```

1. Classe Log
2. Classe Journal
3. Classe Systeme_auth
4. Programme principal

Classe Log

Classe Journal

Classe
Systeme_auth

Programme
principal

Activité 5 : Écrire le programme principal qui respecte l'algorithme :

- ▶ Créer une instance du système d'authentification.
- ▶ Ajouter deux utilisateurs :
 - ▶ alice, mdp : azerty00
 - ▶ bob, mdp : 12345678
- ▶ Tenter trois connexions :
 - ▶ "alice", "12345678", "192.168.0.1"
 - ▶ "bob", "12345678", "10.0.0.42"
 - ▶ "eve", "12345678", "172.16.5.5"
- ▶ Afficher le journal de connexion

```
1 from classes import *
2
3 auth = Systeme_auth()
4 auth.ajouter_utilisateur(Utilisateur("alice", "azerty"))
5 auth.ajouter_utilisateur(Utilisateur("bob", "12345678"))
6
7 auth.connexion("alice", "12345678", "192.168.0.1")
8 auth.connexion("bob", "12345678", "10.0.0.42")
9 auth.connexion("eve", "12345678", "172.16.5.5")
10
11 print(auth.journal.afficher_logs())
```